Mindluster Platform

About the course PrÃ©parer une game Jam

Course Presenter : Formation facile fr

PrÃ©parer une game Jam, Dans ce cours intitulÃ© "PrÃ©parer une Game Jam", vous apprendrez toutes les Ã©tapes essentielles pour rÃ©ussir votre prochaine aventure crÃ©ative en Game Jam. Nous commencerons par comprendre le concept mÃªme d'une Game Jam, ses objectifs, ses formats (en ligne, sur site, solo ou en Ã©quipe) et ses contraintes de temps. Vous dÃ©couvrirez comment bien vous prÃ©parer en amont : choix des outils, installation des moteurs de jeu (Unity, Unreal...), prÃ©paration des assets et organisation personnelle. Le cours vous guidera Ã©galement sur la formation dâ€™une Ã©quipe efficace, la rÃ©partition des rÃ´les (code, design, audio...), les techniques de brainstorming rapide et la gestion de votre temps pendant lâ€™Ã©vÃ©nement. Enfin, nous aborderons les bonnes pratiques pour tester, itÃ©rer rapidement et prÃ©senter un prototype fonctionnel en un temps limitÃ©. Que vous soyez dÃ©butant ou dÃ©jÃ initiÃ©, ce cours vous donnera les clÃ©s pour vivre une Game Jam motivante et productive, tout en dÃ©veloppant vos compÃ©tences en crÃ©ation de jeux vidÃ©o. Formation facile fr

Programming Category's Courses

Course Lesson(24)

Lesson 1 : **1 Construct 3 PrÃ©sentation du logiciel**

Lesson 2 : **2 Construct La page de dÃ©marrage**

Lesson 3 : **3 Construct L interface de l Ã©diteur Construct 3**

Lesson 4 : **4 Construct Une image d arriÃ¨re plan**

Lesson 5 : **5 Construct Trouver des assets**

Lesson 6 : **6 Construct Diriger le personnage**

Lesson 7 : **7 Construct Limiter la zone du jeu**

Lesson 8 : **8 Construct DÃ©truire un objet aprÃ¨s collision**

Lesson 9 : **9 Construct Instancier des objets**

Lesson 10 : **10 Construct CrÃ©ation d une variable globale pour le score**

Lesson 11 : **11 Construct Calcul et affichage du score**

Lesson 12 : **12 Construct CrÃ©ation d un timer**

Lesson 13 : **13 Construct Layouts**

Lesson 14 : **14 Construct L Ã©cran de fin**

Lesson 15 : **15 Construct Le meilleur score**

Lesson 16 : **16 Construct SystÃ¨me de boost turbo**

Lesson 17 : **17 Construct Animer un Sprite**

Lesson 18 : **18 Construct Orienter un personnage dans le sens de marche**

Lesson 19 : **19 Construct Exporter un jeu et le publier sur itch**

Lesson 20 : **20 Construct Apprendre grÃ¢ce aux guides Construct**

Lesson 21 : **21 Construct Guide platformer**

Lesson 22 : **22 Construct DÃ©buter avec JavaScript Guide**

Lesson 23 : **24 Construct Les TileMaps**

Lesson 24 : **25 Construct Conclusion de la formation**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com