Mindluster Platform

About the course Installation de Photon Pun 2 dans unity

Course Presenter : Formation facile fr

Installation de Photon Pun 2 dans unity, Dans ce cours Ã ninguÃ© Installation de Photon PUN 2 dans Unity, nous apprendrons Ã intÃ©grer le systÃ¨me de multijoueur en temps rÃ©el Photon PUN 2 dans un projet Unity. Le cours commence par la crÃ©ation dâ€™un compte sur le site officiel de Photon, lâ€™obtention de la clÃ© App ID, et lâ€™importation du SDK PUN 2 dans Unity via le Package Manager ou lâ€™Asset Store. Nous verrons ensuite comment configurer la connexion au serveur, crÃ©er une interface de connexion simple, et tester la communication rÃ©seau entre plusieurs clients. Vous apprendrez Ã©galement Ã comprendre les composants essentiels comme PhotonNetwork, PhotonView et les paramÃ¨tres de synchronisation de base. Ce cours est conÃ§u pour les dÃ©veloppeurs dÃ©butants ou intermÃ©diaires qui souhaitent ajouter une dimension multijoueur Ã leurs jeux Unity de maniÃ¨re simple et rapide. Ã€ la fin, vous serez prÃªt Ã passer Ã lâ€™Ã©tape suivante : synchroniser des objets et crÃ©er des expÃ©riences de jeu interactives en ligne. Formation facile fr

Programming Category's Courses

Course Lesson(4)

Lesson 1 : **1 UNITY PUN 2 Jeu en rÃ©seau PrÃ©paration du serveur et du projet**

Lesson 2 : **2 UNITY PUN 2 Jeu en rÃ©seau Le launcher pour se connecter au jeu en ligne**

Lesson 3 : **3 UNITY PUN 2 Jeu en rÃ©seau Instancier les joueurs dans le jeu en ligne**

Lesson 4 : **4 UNITY PUN 2 Jeu en rÃ©seau Tirer un projectile sur le rÃ©seau RPC Photon**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com