Mindluster Platform

About the course CrÃ©er et commercialiser un jeu vidÃ©o mobile

Course Presenter : Formation facile fr

CrÃ©er et commercialiser un jeu vidÃ©o mobile, Dans ce cours Ã ninguÃ© CrÃ©er et commercialiser un jeu vidÃ©o mobile, nous apprendrons Ã concevoir, dÃ©velopper et publier un jeu mobile de A Ã Z. Le cours dÃ©bute par la phase de rÃ©flexion et de conception : choix du genre de jeu, dÃ©finition du gameplay, Ã©laboration du design et des mÃ©caniques de jeu. Nous aborderons ensuite le dÃ©veloppement technique avec un moteur comme Unity ou Godot, en crÃ©ant les graphismes, animations, sons et scripts nÃ©cessaires pour rendre le jeu interactif et fluide. Une fois le jeu finalisÃ©, nous passerons Ã la phase de commercialisation : crÃ©ation dâ€™une fiche produit attrayante, choix du modÃ¨le Ã©conomique (gratuit, premium, freemium), intÃ©gration de la publicitÃ© ou des achats intÃ©grÃ©s, et publication sur les stores comme Google Play et lâ€™App Store. Enfin, nous verrons comment promouvoir le jeu, obtenir des tÃ©lÃ©chargements, gÃ©rer les avis et fidÃ©liser les joueurs. Un cours complet pour transformer une idÃ©e de jeu en succÃ¨s mobile. Formation facile fr

Programming Category's Courses

Course Lesson(18)

Lesson 1 :
1 PrÃ©sentation de la sÃ©rie Commercialiser un jeu mobile Unity 3D et trouver un Ã©diteur de jeux

Lesson 2 :
2 Jouons avec la physique du pantin Ragdoll CrÃ©er et commercialiser un jeu vidÃ©o Unity

Lesson 3 : **3 CrÃ©er la catapulte pour notre ragdoll Commercialiser un jeu vidÃ©o Unity mobile**

Lesson 4 : **4 Propulser le personnage physique CrÃ©er et commercialiser un jeu vidÃ©o Unity**

Lesson 5 : **5 Gestion des impacts sur le pantin CrÃ©er et faire Ã©diter un jeu mobile Unity**

Lesson 6 : **6 Physics material et iTween pour les effets visuels Commercialiser un jeu mobile**

Lesson 7 :
7 Mise en place ville 3D et peaufinage du niveau de la physique Coder et commercialiser un jeu

Lesson 8 : **8 Fonction de saut shake pour une rÃ©action en chaÃ®ne Commercialiser un jeu Unity**

Lesson 9 : **9 Optimisation maximale du jeu pour des perfs au top CrÃ©ation d un jeu mobile**

Lesson 10 : **10 CrÃ©er des voitures autonomes IA CrÃ©ation et Ã©ditiond un jeu Android**

Lesson 11 : **11 MonÃ©tisation d un jeu mobile Pubs Unity ads Commercialiser un jeu vidÃ©o**

Lesson 12 :
12 NouveautÃ©s interfaces fonctionnalitÃ©s pour peaufiner un jeu vidÃ©o Publier un jeu mobile

Lesson 13 :
13 DÃ©fis succÃ¨s monÃ©tisation et play test immersif du jeu Unity Commercialiser un jeu mobile

Lesson 14 :

14 Achats intÃ©grÃ©s vibrations capture d Ã©cran in game Ã©diteurs Commercialiser un jeu vidÃ©o

Lesson 15 : **15 Contacter et travailler avec un Ã©diteur de jeux Publier un jeu mobile**

Lesson 16 : **16 Collaborer avec un Ã©diteur de jeu vidÃ©o mobile Commercialiser un jeu vidÃ©o**

Lesson 17 : **17 CrÃ©er un trailer vidÃ©o pour son jeu Unity Publier un jeu vidÃ©o mobile**

Lesson 18 :
18 Retours de l Ã©diteur rÃ©sultats des tests marketing et ajustements du jeu pour l hypercasualiser

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com