Mindluster Platform

About the course modÃ©lisation d un casque avec ProBuilder

Course Presenter : TUTO UNITY FR

modÃ©lisation dâ€™un casque avec ProBuilder, Commencez ninguÃ© modÃ©lisation dâ€™un casque avec ProBuilder et plongez dans lâ€™univers de la modÃ©lisation 3D low poly pour jeux vidÃ©o. Dans ce cours, nous apprendrons sur ninguÃ© modÃ©lisation dâ€™un casque avec ProBuilder, un outil puissant intÃ©grÃ© Ã Unity3D qui permet de crÃ©er des formes 3D directement dans lâ€™Ã©diteur. Vous dÃ©couvrirez comment concevoir Ã©tape par Ã©tape un casque mÃ©diÃ©val stylisÃ© en low poly, depuis la crÃ©ation des formes de base jusquâ€™Ã lâ€™ajustement des dÃ©tails et des proportions. Nous verrons comment extruder, fusionner, dÃ©couper et texturer les surfaces pour obtenir un rÃ©sultat propre, lÃ©ger et optimisÃ© pour le jeu. Que vous soyez dÃ©butant ou souhaitiez perfectionner vos compÃ©tences en modÃ©lisation dans Unity, ce cours vous donnera les clÃ©s pour maÃ®triser les fonctions essentielles de ProBuilder et crÃ©er vos propres objets 3D adaptÃ©s Ã vos projets. TUTO UNITY FR

Programming Category's Courses

Course Lesson(4)

Lesson 1 : **Time lapse ModÃ©lisation d un casque mÃ©diÃ©val low poly Unity3D ProBuilder**

Lesson 2 : **Time lapse ModÃ©lisation d un char low poly Unity ProBuilder**

Lesson 3 : **Time lapse ModÃ©lisation de props routier Unity ProBuilder**

Lesson 4 : **Time lapse Ma premiÃ¨re rÃ©alisation graphique Marmoset Hexels**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com