Mindluster Platform

About the course Criando um aplicativo JoquempÃ´

Course Presenter : Ãrea Tech Brasil

Criando um aplicativo JoquempÃ´, ensina de forma divertida e prÃ¡tica como desenvolver o clÃ¡ssico jogo Pedra, Papel e Tesoura para Android, utilizando o Android Studio com Kotlin ou Java. Voltado para iniciantes, o curso aborda desde a criaÃ§Ã£o do projeto atÃ© a implementaÃ§Ã£o da lÃ³gica do jogo. O aluno aprenderÃ¡ a construir a interface com XML, adicionar botÃµes interativos, imagens e mensagens de resultado. TambÃ©m entenderÃ¡ como usar funÃ§Ãµes aleatÃ³rias (Random) para gerar as jogadas do computador e comparar com as escolhas do usuÃ¡rio. Durante as aulas, sÃ£o explicados conceitos fundamentais de lÃ³gica de programaÃ§Ã£o, eventos de clique, variÃ¡veis e controle de fluxo. Ao final, o estudante serÃ¡ capaz de criar um aplicativo funcional, simples e divertido, aplicando os principais fundamentos do desenvolvimento Android de forma prÃ¡tica e envolvente. Ãrea Tech Brasil

Mobile Development Category's Courses

Course Lesson(4)

Lesson 1 : **ANDROID STUDIO CRIANDO UM APLICATIVO JOQUEMPÃ" AULA 1 4**

Lesson 2 : **ANDROID STUDIO CRIANDO UM APLICATIVO JOQUEMPÃ" AULA 2 4**

Lesson 3 : **ANDROID STUDIO CRIANDO UM APLICATIVO JOQUEMPÃ" AULA 3 4**

Lesson 4 : **ANDROID STUDIO CRIANDO UM APLICATIVO JOQUEMPÃ" AULA 4 4**

Related courses

MVVM Image Search App

Kotlin Course for Beginners and Java Devs

Dagger 2 Beginner Android Programming

Threading Android Programming

Layout Android

App Widget Android

for Business Contact
business@mindluster.com