Mindluster Platform

About the course Como comeÃ§ar no desenvolvimento de jogos

Course Presenter : Attekita Dev

Como comeÃ§ar no desenvolvimento de jogos, foi criado para quem deseja entrar no mundo da criaÃ§Ã£o de games, mesmo sem experiÃªncia prÃ©via. VocÃª aprenderÃ¡ os fundamentos da programaÃ§Ã£o, lÃ³gica de jogos, design de personagens e conceitos de fÃsica e interatividade. O curso apresenta as principais ferramentas e engines, como Unity, Godot e Unreal Engine, explicando qual escolher de acordo com seu objetivo. AlÃ©m disso, vocÃª aprenderÃ¡ sobre game design, criaÃ§Ã£o de nÃveis, animaÃ§Ãµes, sons e efeitos visuais, alÃ©m de como testar e publicar seus jogos em plataformas como itch.io, Google Play e PC. O conteÃºdo combina teoria e prÃ¡tica, levando vocÃª do conceito atÃ© o protÃ³tipo jogÃ¡vel. Ao final, vocÃª estarÃ¡ preparado para desenvolver seus prÃ³prios projetos e dar os primeiros passos rumo Ã carreira de desenvolvedor de jogos profissional. Attekita Dev

Programming Category's Courses

Course Lesson(5)

Lesson 1 : **Dicas para iniciar uma carreira em desenvolvimento de games**

Lesson 2 : **Apple Arcade vs Google Stadia**

Lesson 3 : **Como foi participar de uma Game Jam Game Developer**

Lesson 4 : **CRIANDO JOGOS em swift com SpriteKit feat Victor Vasconcelos**

Lesson 5 : **O SEGREDO da inteligÃªncia artificial aplicada em jogos**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com