Mindluster Platform

About the course Como programar un videojuego

Course Presenter : Como Programar

Como programar un videojuego, te enseÃ±a paso a paso el proceso completo de creaciÃ³n de un videojuego, desde la idea inicial hasta su desarrollo funcional. AprenderÃ¡s los principios de la programaciÃ³n aplicada a los juegos, el uso de motores como Unity o Unreal Engine, y cÃ³mo implementar lÃ³gica, fÃsica, animaciones e interactividad. TambiÃ©n conocerÃ¡s cÃ³mo manejar eventos, crear personajes, escenarios y sistemas de puntuaciÃ³n. A lo largo del curso, trabajarÃ¡s con proyectos prÃ¡cticos que te permitirÃ¡n aplicar conceptos como bucles de juego, detecciÃ³n de colisiones, control de jugadores y efectos visuales. AdemÃ¡s, descubrirÃ¡s cÃ³mo optimizar el rendimiento y preparar tu juego para distintas plataformas. Al finalizar, serÃ¡s capaz de desarrollar tus propios videojuegos 2D o 3D, con una comprensiÃ³n clara de las etapas clave del diseÃ±o y la programaciÃ³n en el mundo del desarrollo de videojuegos. Como Programar

Programming Category's Courses

Course Lesson(8)

Lesson 1 : **Como programar un videojuego isomÃ©trico parte 1**

Lesson 2 : **Como programar un videojuego isomÃ©trico parte 2**

Lesson 3 : **Como programar un juego isomÃ©trico parte 3**

Lesson 4 : **Como programar un juego isomÃ©trico parte 4**

Lesson 5 : **Como programar un juego isomeÌtrico parte 5**

Lesson 6 : **Como programar un juego isomeÌtrico parte 6**

Lesson 7 : **Como programar un juego isomeÌtrico parte 7**

Lesson 8 : **Como programar un juego isomÃ©trico parte 8**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize

for Business Contact
business@mindluster.com