Mindluster Platform

About the course Desarrollo de videojuegos

Video game development is a software development process in which a video game is developed. Development is done by a video game developer, which may be just one person to a huge company. Mainstream games are usually funded by a publisher or several activists and take days, months, or years to develop.

Programming Category's Courses

Course Lesson(46)

Lesson 1 :
Desarrolladores de videojuegos Â¿CÃ³mo lanzar un juego indie and Steam y hacer mercadeo

Lesson 2 : **How to get featured in the App Store or Google Play**

Lesson 3 : **Â¿COMO GENERAR DINERO como creador de videojuegos**

Lesson 4 :
Â¿CÃ³mo incorporar investigaciÃ³n y desarrollo para individuos pequeÃ±as o grandes empresas

Lesson 5 : **Aplicando un patrÃ³n singleton al desarrollar juegos en Unity y game managers**

Lesson 6 :
Introduction to my channel and why I believe it would be an asset for indie developers and founders

Lesson 7 : **Desarrolladores de videojuegos Â¿Es necesario registrar una compaÃ±ia**

Lesson 8 : **How to come up with game ideas for indie game developers**

Lesson 9 :
Desarrollador de juegos y fundador de empresa de juegos les habla sobre sus tempranas experiencias

Lesson 10 : **Creating games to fund games for indie game developers**

Lesson 11 :
Prototipos para el desarrollo de juegos y que pasos deberÃa seguir antes de abrir el motor de juegos

Lesson 12 :
COMO APLICAR Y QUE OFRECE EL NUEVO PROGRAMA DE MAGIC LEAP Para creadores independientes

Lesson 13 :
Aplicando un patrÃ³n Dependency Injection al desarrollar juegos en Unity y game managers

Lesson 14 : **3 Tips to stay motivated for Indie game developers**

Lesson 15 : **Game development career advice for kids from an indie game developer**

Lesson 16 : **PLATAFORMAS DISPONIBLES PARA EL DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS INDIE**

Lesson 17 : **Como seguir motivados mientras creamos videojuegos**

Lesson 18 : **Â¿Que pasa cuando alguien se copia de mi videjuego**

Lesson 19 : **Los 5 Errores mÃ¡s grandes que cometÃ como desarrollador de videojuegos**

Lesson 20 : **UN MENSAJE DE MOTIVACION para creadores de videojuegos**

Lesson 21 :
Â¿CÃ³mo cambiÃ³ mi vida despuÃ©s de convertirme en un desarrollador de juegos y aplicaciones

Lesson 22 :
Desarrollador de juegos y la importancia de lanzar nuestros indie juegos en muchas plataformas

Lesson 23 : **Why is simplicity so important for indie game developers**

Lesson 24 : **Como lidiar con comentarios fuertes y ofensivos para desarrolladores de videojuegos**

Lesson 25 : **How to deal with negative feedback for Indie game developers**

Lesson 26 : **Indie game developer Do you need freelancers**

Lesson 27 :
Â¿CÃ³mo volvernos programadores en la plataforma de Apple y cuales son los requerimientos

Lesson 28 :
Â¿PIENSAN EN SUS VIDEOJUEGOS INDIE 24 7 DEL TIEMPO Para creadores de videojuegos

Lesson 29 : **Â¿CÃ³mo hacer uso de prototipos en juegos reales**

Lesson 30 : **Tengo miedo de empezar a programar mi videojuego**

Lesson 31 : **El arte de terminar nuestros proyectos para desarrolladores de videojuegos**

Lesson 32 : **Using twitter to promote and engage a community for indie game developers**

Lesson 33 : **Â¿CÃ³mo podemos convertir una idea en un producto real**

Lesson 34 : **La satisfacciÃ³n de lanzar un videojuego para desarrolladores de videojuegos**

Lesson 35 :
Â¿PORQUE NO DEBEMOS TENERLE MIEDO AL FRACASO Para fundadores y desarrolladores de videojuegos

Lesson 36 : **LE ENVIE MI PROPUESTA A MAGIC LEAP AquÃ hablo sobre el proceso**

Lesson 37 : **Las 5 mÃ¡s importantes recomendaciones para creadores de videojuegos**

Lesson 38 : **Â¿QUE TAN IMPORTANTES SON DOCUMENTOS NDAs y Contratos**

Lesson 39 : **Shifting gears from one game to another for indie game developers**

Lesson 40 : **Â¿CÃ³mo conseguÃ el estilo de mi ultimo videojuego**

Lesson 41 :
Â¿CÃ³mo aprender a ser mÃ¡s pacientes Para desarrolladores de videojuegos y aplicaciones

Lesson 42 : **Persistencia y constancia para desarrolladores de videojuegos**

Lesson 43 : **Â¿Por quÃ© construir credibilidad es tan importante para el Ã©xito**

Lesson 44 : **3 consejos para enfocarnos en nuestros proyectos de videojuegos**

Lesson 45 : **Â¿CÃ³mo podemos implementar nuestras ideas sin saber si es la correcta**

Lesson 46 : **PIENSO TENER 99 de mi juego indie terminado Es la realidad**

Related courses

React Projects Workshops

Node js back end JavaScript

Python programming language

Social Network Theme UI With Sass

Full Stack React Django

Build a Node js App With Sequelize



for Business Contact
business@mindluster.com